
Esquema de ligação do CDI Kokusan

Postado por baja_autocross - 2008/05/18 17:27

Pessoal, estou querendo adaptar um CDI Kokusan num motor de 36 cc e por isso preciso saber o esquema de ligação dos fios do CDI, alguém sabe me informar?

Sei que tem dois fios preto/vermelho, um branco e o outro eu não me lembro.

E se alguém tem um para vender também me interessa.

Fui na revenda Agrale e eles não souberam me informar.

Agradeço a todos.

Flávio.

Re: Esquema de ligação do CDI Kokusan

Postado por Ernani - 2008/05/21 20:41

Tudo bem Flávio,

Acho que para esta adaptação funcionar, a bobina de pulso Tb tem que ser substituída, ou não, sinceramente nunca fiz esta façanha, acho é que pergunta para o mestre Luciano ou ao Profº PAULETTI.

TEM ALGUÉM AÍ PARA AJUDAR O AMIGO !!!!!

Re: Esquema de ligação do CDI Kokusan

Postado por baja_autocross - 2008/05/21 22:50

Ernani, eu já recebi por MP o esquema de ligação do CDI Kokusan...este CDI não usa bobina de pulso e por isso fica fácil fazer a adaptação...com o CDI é só achar o ponto.

O motor é um Kawasaki KT 18, originalmente ele funciona com magneto e platinado...eu já alterei ele(eliminei o enrolamento secundário) e só uso o enrolamento primário como se fosse a bobina de força da moto, o platinado e uma bobina de carro.

Com o CDI que não precisa de bobina de pulso, uma bobina vermelha de Agrale (já tenho) eu faço ele funcionar...

Acabei de fazer uma pirâmide com as palhetas de uma RD 125. #-o

Neste fim de semana vou testar se a pirâmide funciona bem...o CDI ainda não.

A embreagem centrífuga também ainda não está pronta. :oops:

Não tenho o que fazer :mrgreen: :mrgreen: :mrgreen: .

Re: Esquema de ligação do CDI Kokusan

Postado por Ernani - 2008/05/22 23:26

Em tempo, hoje montei a suspensão com as válvulas que comprei de Vc, utilizei 250ml de MOTUL 15, aparentemente ficou bem mais firme, na próxima trilha vou verificar sua mobilidade.

Abraço.

Válvulas CDRSUS

Postado por baja_autocross - 2008/05/23 16:06

Ernani, pode testar que eu garanto...hehehehehe
